

Babel

Nombre		Cansancio		Raza					Bonif. de Raza			
Jugador		Convicción							Desviación			
				Volunt	Dest.	Modif Raza	Bonif Miac.	Total	Resist Nat.	Dest.	Modif Res.	Total
Atributos												
Fuerza			Destreza			Inteligencia			Resistencia			
Modif.			Modif.			Nat.						

Aptitudes										Misceláneos									
Escal/Nadar		Atletismo		Alerta		Crear		A.C.C.		A.d.Fuego									
Brincar		Sigilo		Magia		Apariencia		Pelear		A.Misceláneas									
Intimidación		Esquivar		Percepción		Superviv.		Lingüística		Empatía/Carism									
Voluntad								Callejeo		Seguridad									
								Intuición		Liderazgo									
								Artista		Conoc._____									
Equipo								Conoc._____		Conoc._____									
Armaduras		Modif. Res.		Penal. Mov.		Reduc. Dañ.													

[illegible]

Formación

Academia

Escuela

1			
2			
3			
4			
5			

Exp. Total

Exp. Gastada

Exp. Disponible

Puntos de Magia

Vida: Base + Resist.

6	5	4	3	2	1
7					

Oro

Plata

Cobre

--	--	--

Inventario		Cinturón	

Experiencia Disponible: 26 puntos. **Costos por Nivel Deseado:** **Aptitudes:** 2 puntos. **Misceláneos:** 1 puntos. **Voluntad:** 1 puntos. **Formación:** **Habilidades:** 2 puntos | **Cansancio:** *Resistencia Natural*. **Vida:** 7 + *Resistencia Natural*. **Puntos de Magia:** *Inteligencia*. **Máx. Obstáculos/Ventajas:** 6 Niveles.

Babel

Academia de Magia

Nv	Escuela	Nv	Escuela	Nv	Escuela
1		1		1	
2		2		2	
3		3		3	
4		4		4	
5		5		5	
6		6		6	
7		7		7	
8		8		8	
9		9		9	
10		10		10	

Trasfondos

Obstáculos

Ventajas

Logro Mayor

			Fracaso Mayor
			Objetivo
	Total Puntos Obtenidos		Total Puntos Gastados

Notas

Notas

Implantes

Efecto[illegible]

Experiencia Disponible: 26 puntos. **Costos por Nivel Deseado:** **Aptitudes:** 2 puntos. **Misceláneos:** 1 puntos. **Voluntad:** 1 puntos. **Formación:** **Habilidades:** 2 puntos | **Cansancio:** *Resistencia Natural*. **Vida:** 7 + *Resistencia Natural*. **Puntos de Magia:** *Inteligencia*. **Máx. Obstáculos/Ventajas:** 6 Niveles.